



جامعة لوسيل
Lusail University
QATAR

كلية تكنولوجيا المعلومات

تخصص تصميم وتطوير الألعاب الالكترونية

Major in Digital Game Design and Development
Major en Digital Game Design and Development



English

Program language

كلية تكنولوجيا المعلومات

الخطة الدراسية والخطة الاستراتيجية لبرنامج بكالوريوس إدارة الأعمال
تخصص تصميم وتطوير الألعاب الإلكترونية

CH	PREREQUISITE	MAJOR REQUIREMENTS (33 CREDIT HOURS)	Course No.
3	لا يوجد	رسومات الحاسوب	ITGM 309
3	لا يوجد	مقدمة لتصميم اللعبة	ITGM 301
3	لا يوجد	رسومات الحاسوب المتقدمة	ITGM 452
3	لا يوجد	أنماط تصميم اللعبة	ITGM 310
3	لا يوجد	تطوير الألعاب التعليمية	ITGM 401
3	لا يوجد	العاب شبكية	ITGM 402
3	لا يوجد	التصميم والنمذجة ثلاثية الأبعاد	ITGM 404
3	لا يوجد	لعبة الذكاء الاصطناعي	ITGM 380
3	لا يوجد	الأخلاقيات في ألعاب الكمبيوتر	ITGM 222
3	لا يوجد	مفاهيم متقدمة في الألعاب	ITGM 430
3	لا يوجد	علم النفس المعرفي	PSYC 220
CH	PREREQUISITE	MAJOR ELECTIVE COURSES (9 CREDIT HOURS)	Course No.
3	None	موضوعات خاصة في الألعاب	ITGM 305
3	None	إدارة مشاريع تكنولوجيا المعلومات وريادة الأعمال	ITEC 305
3	ITAI 201	تحليلات البيانات	ITEC 303
3	None	اقتصاديات الألعاب	ITEC 351
3	None	التأثير الاجتماعي للألعاب	ITEC 352
3	None	الألعاب والخصوصية	ITEC 355
3	ITCC 250	تطوير تطبيقات الهاتف المحمول	ITEC 403

CH	PREREQUISITE	UNIVERSITY REQUIREMENTS (30 CREDIT HOURS)	COURSE NO.
3	لا يوجد	اللغة والتواصل	COMM 103
3	لا يوجد	تاريخ قطر	HIST 103
3	لا يوجد	الحكومة	LAWC 305
3	لا يوجد	الثقافات الإسلامية والعالمية	SOCI 102
3	لا يوجد	النجاح الجامعي	UNIV 101
3	لا يوجد	القيادة وريادة الأعمال والابتكار	UNIV 201
3	لا يوجد	انجليزي ١	ENGL 114
3	ENGL 114	انجليزي ٢	ENGL 115
3	لا يوجد	التنمية المستدامة	STDE 201
3	لا يوجد	لغة الأجنبية	Foreign Language
CH	PREREQUISITE	COLLEGE REQUIREMENTS (48 CREDIT HOURS)	COURSE NO.
3	لا يوجد	الرياضيات المنفصلة	ITCC 102
3	لا يوجد	برمجة الكمبيوتر	ITCC 204
3	لا يوجد	حساب التفاضل والتكامل	ITCC 105
3	ITCC 105	الجبر الخطي	ITCC 101
3	ITCC 204	البرمجة الشبكية	ITCC 250
3	ITCC 250	هياكل البيانات	ITCC 201
3	ITCC 105	الاحتمالات والإحصاء	STAT 201
3	لا يوجد	أساسيات تكنولوجيا المعلومات	ITCC 104
3	ITCC 201	الخوارزميات وحل المشكلات	ITCC 103
3	لا يوجد	الأخلاقيات والمسؤوليات المهنية	ITCC 106
3	ITCC 250	أنظمة قواعد البيانات	ITCC 306
3	ITCC 250	هندسة البرمجيات	ITCC 307
3	ITCC 104	الشبكات	ITCS 303
3	ITCC 204	مقدمة في الذكاء الاصطناعي	ITAI 201
3	ITCC 307, and should pass at least 75 CH	التدريب العملي	ITCC 400
3	ITCC 400, and should pass at least 90 CH	مشروع التخرج	ITCC 403

كلية تكنولوجيا المعلومات

الخطة الدراسية والخطة الاستراتيجية لبرنامج بكالوريوس إدارة الأعمال
تخصص تصميم وتطوير الألعاب الالكترونية

توزيع مقررات المنهج الدراسي على الفصول الدراسية

العام الدراسي الأول (الساعات المعتمدة: 30)					
فصل ربيع/ الفصل الدراسي 2			فصل خريف/ الفصل الدراسي 1		
الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر	الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر
3	البرمجة الشبئية	ITCC 250	3	التفاضل والتكامل	ITCC 105
3	الجبر الخطي	ITCC 101	3	برمجة الحاسوب	ITCC 204
3	أساسيات تكنولوجيا المعلومات	ITCC 104	3	الرياضيات المتقطعة	ITCC 102
3	النجاح في التعليم الجامعي	UNIV 101	3	تاريخ قطر	HIST 103
3	إنجليزي 2	ENGL 115	3	انجليزي 1	ENGL 114
العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 15			العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 15		

العام الدراسي الثاني (الساعات المعتمدة: 30)					
فصل ربيع/ الفصل الدراسي 2			فصل خريف/ الفصل الدراسي 1		
الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر	الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر
3	الخوارزميات وحل المشكلات	ITCC 103	3	هياكل البيانات	ITCC 201
3	أنظمة قواعد البيانات	ITCC 306	3	رسومات الحاسوب	ITGM 309
3	مقدمة في الذكاء الاصطناعي	ITAI 201	3	الاحتمالات والإحصاء	STAT 201
3	القيادة وريادة الأعمال والابتكار	UNIV 201	3	الأخلاقيات والمسؤوليات المهنية	ITCC 106
3	التنمية المستدامة	STDE 201	3	اللغة والتواصل	COMM 103
العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 15			العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 15		



العام الدراسي الثالث)الساعات المعتمدة: 30					
فصل ربيع/ الفصل الدراسي 2			فصل خريف/ الفصل الدراسي 1		
الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر	الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر
3	متطوير الألعاب التعليمية	ITCS 317	3	الشبكات	ITCS 303
3	العاب شبكية	ITCS 310	3	هندسة البرمجيات	ITCC 307
3	التصميم والنمذجة ثلاثية الأبعاد	ITCS 312	3	مقدمة لتصميم اللعبة	ITGM 301
3	اختياري رئيسي	Major Elec	3	رسومات الحاسوب المتقدمة	ITGM 452
3	لغة أجنبية	Foreign Language	3	أنماط تصميم اللعبة	ITGM 310
العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 15			العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 15		
التدريب العملي ITCC 400، إجمالي الساعات المعتمدة = 3					
العام الدراسي الرابع)الساعات المعتمدة: 30					
فصل ربيع/ الفصل الدراسي 2			فصل خريف/ الفصل الدراسي 1		
الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر	الساعات المعتمدة	اسم المقرر	رقم المقرر
3	مفاهيم متقدمة في الألعاب	ITGM 430	3	مشروع التخرج	ITCC 403
3	علم النفس المعرفي	PSYC 220	3	الاختراق الأخلاقي واختبار الاختراق	ITGM 380
3	اختياري رئيسي	Major Elec	3	ضمان أمن المعلومات، والامتثال، والتدقيق وإدارة المخاطر	ITGM 222
3	الثقافة الإسلامية والعالمية	SOCI 102	3	مادة اختيارية رئيسية	Major Elec
			3	الحوكمة	LAWC 305
العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 12			العدد الإجمالي الساعات المعتمدة: 15		

College of Information Technology

Study Plan and Curriculum for Bachelor of Science in Information Technology
Major in Digital Game Design and Development

CH	PREREQUISITE	MAJOR REQUIREMENTS (33 CREDIT HOURS)	Course No.
3	None	Computer Graphics	ITGM 309
3	None	Introduction to Game Design	ITGM 301
3	None	Advanced Computer Graphics	ITGM 452
3	None	Game Design Patterns	ITGM 310
3	None	Educational Games Development	ITGM 401
3	None	Networked Games	ITGM 402
3	None	3D Design and Modeling	ITGM 404
3	None	Game Artificial Intelligence	ITGM 380
3	None	Ethics in Computer Games	ITGM 222
3	None	Advanced Concepts in Gaming	ITGM 430
3	None	Cognitive Psychology	PSYC 220
CH	PREREQUISITE	MAJOR ELECTIVE COURSES (9 CREDIT HOURS)	Course No.
3	None	Special Topics in Gaming	ITGM 305
3	None	IT Project Management and Entrepreneurship	ITEC 305
3	201 ITAI	Data Analytics	ITEC 303
3	None	Economics of Games	ITEC 351
3	None	Social Impact of Games	ITEC 352
3	None	Games and Privacy	ITEC 355
3	250 ITCC	Mobile Application Development	ITEC 403

The student can request to register for the course concurrently with the pre-requisite.

CH	PREREQUISITE	UNIVERSITY REQUIREMENTS (30 CREDIT HOURS)	COURSE NO.
3	None	Language and Communication	None
3	None	History of Qatar	None
3	None	Governance	None
3	None	Islamic and World Cultures	None
3	None	University Success	None
3	None	Leadership, Entrepreneurship, and Innovation	None
3	None	English Composition I	None
3	ENGL 114	English Composition II	ENGL 114
3	None	Sustainable Development	None
3	None	Foreign Language Requirement	None
CH	PREREQUISITE	COLLEGE REQUIREMENTS (48 CREDIT HOURS)	COURSE NO.
3	None	Discrete Mathematics	ITCC 102
3	None	Computer Programming	ITCC 204
3	None	Calculus	ITCC 105
3	ITCC 105	Linear Algebra	ITCC 101
3	ITCC 204	Object Oriented Programming	ITCC 250
3	ITCC 250	Data Structures	ITCC 201
3	ITCC 105	Probability and Statistics	STAT 201
3	None	Fundamentals of Information Technology	ITCC 104
3	ITCC 201	Algorithms and Problem Solving	ITCC 103
3	None	Ethics and Professional Responsibilities	ITCC 106
3	ITCC 250	Database Systems	ITCC 306
3	ITCC 250	Software Engineering	ITCC 307
3	ITCC 104	Networks	ITCS 303
3	ITCC 204	Introduction to Artificial Intelligence	ITAI 201
3	ITCC 307, and should pass at least 75 CH	Practical Training	ITCC 400
3	ITCC 400, and should pass at least 90 CH	Graduation Project	ITCC 403

Academic Year 1 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Object Oriented Programming	ITCC 250	3	Calculus	ITCC 105
3	Linear Algebra	ITCC 101	3	Computer Programming	ITCC 204
3	Fundamentals of Information Technology	ITCC 104	3	Discrete Mathematics	ITCC 102
3	University Success	UNIV 101	3	History of Qatar	HIST 103
3	English Composition II	ENGL 115	3	English Composition I	ENGL 114
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		

Academic Year 2 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Algorithms & Problem Solving	ITCC 103	3	Data Structures	ITCC 201
3	Database Systems	ITCC 306	3	Computer Graphics	ITGM 309
3	Introduction to Artificial Intelligence	ITAI 201	3	Probability and Statistics	STAT 201
3	Leadership, Entrepreneurship & Innovation	UNIV 201	3	Ethics & Professional Responsibilities	ITCC 106
3	Sustainable Development	STDE 201	3	Language & Communication	COMM 103
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		

Academic Year 3 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Educational Games Development	ITGM 401	3	Networks	ITCS 303
3	Networked Games	ITGM 402	3	Software Engineering	ITCC 307
3	3D Design and Modeling	ITGM 404	3	Introduction to Game Design	ITGM 301
3	Major Elective	Major Elec	3	Advanced Computer Graphics	ITGM 452
3	Foreign Language Requirement	Foreign Language	3	Game Design Patterns	ITGM 310
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		
ITCC 400 Practical Training Total Credit Hours =3					
Academic Year 4 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Advanced Concepts in Gaming	ITGM 430	3	Graduation Project	ITCC 403
3	Cognitive Psychology	PSYC 220	3	Game Artificial Intelligence	ITGM 380
3	Major Elective	Major Elec	3	Ethics in Computer Games	ITGM 222
3	Islamic and World Culture	SOCI 102	3	Major Elective	Major Elec
			3	Governance	LAWC 305
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		

Faculté des technologies de l'information

Plan d'études et conseils pour le programme de baccalauréat en administration des affaires
Spécialisation : Conception et développement de jeux électroniques

CH	PREREQUISITE	MAJOR REQUIREMENTS (33 CREDIT HOURS)	Course No.
3	None	Infographie	ITGM 309
3	None	Introduction à la conception de jeux	ITGM 301
3	None	Infographie avancée	ITGM 452
3	None	Modèles de conception de jeux	ITGM 310
3	None	Développement de jeux éducatifs	ITGM 401
3	None	Jeux en réseau	ITGM 402
3	None	Conception et modélisation 3D	ITGM 404
3	None	Jeu Intelligence Artificielle	ITGM 380
3	None	Éthique dans les jeux informatiques	ITGM 222
3	None	Concepts avancés dans le jeu	ITGM 430
3	None	Psychologie Cognitive	PSYC 220
CH	PREREQUISITE	MAJOR ELECTIVE COURSES (9 CREDIT HOURS)	Course No.
3	None	Sujets spéciaux dans le jeu	ITGM 305
3	None	Gestion de projets informatiques et entrepreneuriat	ITEC 305
3	201 ITAI	Analyse des données	ITEC 303
3	None	Économie des jeux	ITEC 351
3	None	Impact social des jeux	ITEC 352
3	None	Jeux et confidentialité	ITEC 355
3	250 ITCC	Développement d'applications mobiles	ITEC 403

L'étudiant peut demander à s'inscrire au cours en même temps que le pré-requis.

CH	PREREQUISITE	UNIVERSITY REQUIREMENTS (30 CREDIT HOURS)	COURSE NO.
3	None	Langue et communication	None
3	None	Histoire du Qatar	None
3	None	Gouvernance	None
3	None	Cultures islamiques et du monde	None
3	None	Succès universitaire	None
3	None	Leadership, entrepreneuriat et innovation	None
3	None	Composition anglaise I	None
3	ENGL 114	Composition anglaise II	ENGL 114
3	None	Développement durable	None
3	None	Exigence de langue étrangère	None
CH	PREREQUISITE	COLLEGE REQUIREMENTS (48 CREDIT HOURS)	COURSE NO.
3	None	Mathématiques discrètes	ITCC 102
3	None	Programmation informatique	ITCC 204
3	None	Calculus	ITCC 105
3	ITCC 105	Linear Algebra	ITCC 101
3	ITCC 204	Programmation orientée objet	ITCC 250
3	ITCC 250	Structures de données	ITCC 201
3	ITCC 105	Probabilités et statistiques	STAT 201
3	None	Fondamentaux des technologies de l'information	ITCC 104
3	ITCC 201	Algorithmes et résolution de problèmes	ITCC 103
3	None	Éthique et responsabilités professionnelles	ITCC 106
3	ITCC 250	Database Systems	ITCC 306
3	ITCC 250	Software Engineering	ITCC 307
3	ITCC 104	Réseaux	ITCS 303
3	ITCC 204	Introduction à l'intelligence artificielle	ITAI 201
3	ITCC 307, and should pass at least 75 CH	Formation pratique	ITCC 400
3	ITCC400, and should pass at least 90 CH	Projet de fin d'études	ITCC 403

Academic Year 1 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Programmation orientée objet	ITCC 250	3	Calcul	ITCC 105
3	Algèbre linéaire	ITCC 101	3	Programmation informatique	ITCC 204
3	Fondamentaux des technologies de l'informatique	ITCC 104	3	Mathématiques discrètes	ITCC 102
3	Succès universitaire	UNIV 101	3	Histoire du Qatar	HIST 103
3	Composition anglaise II	ENGL 115	3	Composition anglaise I	ENGL 114
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		

Academic Year 2 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Algorithmes et résolution de problèmes	ITCC 103	3	Structures de données	ITCC 201
3	Systèmes de bases de données	ITCC 306	3	Infographie	ITGM 309
3	Introduction à l'intelligence artificielle	ITAI 201	3	Probabilités et statistiques	STAT 201
3	Leadership, entrepreneuriat et innovation	UNIV 201	3	Éthique et responsabilités professionnelles	ITCC 106
3	Développement durable	STDE 201	3	Langue et communication	COMM 103
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		

Academic Year 3 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Développement de jeux éducatifs	ITGM 401	3	Réseaux	ITCS 303
3	Jeux en réseau	ITGM 402	3	Génie logiciel	ITCC 307
3	Conception et modélisation 3D	ITGM 404	3	Introduction à la conception de jeux	ITGM 301
3	Option majeure	Major Elec	3	Infographie avancée	ITGM 452
3	Cours de langue étrangère requis	Foreign Language	3	Modèles de conception de jeux	ITGM 310
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		
ITCC 400 Practical Training Total Credit Hours =3					
Academic Year 4 (30)					
Spring Semester / Semester 2			Fall Semester / Semester 1		
CH	Course Title	Course no	CH	Course Title	Course no
3	Concepts avancés du jeu vidéo	ITGM 430	3	Projet de fin d'études	ITCC 403
3	Psychologie cognitive	PSYC 220	3	Intelligence artificielle dans les jeux vidéo	ITGM 380
3	Cours au choix	Major Elec	3	Éthique des jeux vidéo	ITGM 222
3	Culture islamique et mondiale	SOCI 102	3	Cours au choix (spécialisation)	Major Elec
			3	Gouvernance	LAWC 305
Total Semester Credit Hours: 15			Total Semester Credit Hours: 15		